

La sottoscritta Sonia D'Agostino, nata ad Avellino il 23 maggio 1966, insegnante di ruolo presso l'Istituto Comprensivo di Bracciano

dichiara

➤ *di essere in possesso i seguenti titoli:*

- Master Metodologie Didattiche Digitali e Nuovi Ambienti di Apprendimento conseguito a dicembre 2020.
- Master "Didattica e Psicopedagogia per i Disturbi Specifici di Apprendimento";
- Corso di Alta Formazione post Universitaria sui temi dell'Inclusione;

➤ *di aver svolto le seguenti attività:*

- Formatore interno al proprio Istituto sui temi dell'Innovazione Digitale;

➤ *di aver preso parte ai seguenti corsi di formazione:*

- D.M. 61/03 Area Informatica;
- Comunicazione Assertiva;
- Indire Progetto Muse;
- Indire Lim;
- "Tablet base";
- Digital Summer Miur;
- "Didattica Inclusiva / Innovazione e pratica quotidiana";
- "Maieutica Digitale Adattiva";
- "sThinking Routines e il pensiero dei "maker" in classe"
- Tecnologie e metodologie didattiche innovative per DSA
- Impara Digitale: progettare per competenze con il Curriculum Mapping
- Maker e scuola: le stampanti 3D nella scuola primaria
- "Elettronica Educativa con Little Bits: un ponte tra tinkering e STEAM"
- Workshop "Strawbees: attività STEAM per studiare il mondo con le cannuce"
- Corso di Formazione "Didattica per Competenze" per un totale di 25 ore;
- Corso di Formazione "Teaching Lab, nuove pratiche di didattica digitale nella scuola del primo ciclo" ;
- "Coding e STEAM con littleBits, i moduli elettronici ad aggancio magnetico";
- "Tinkering: unire STEAM e creatività per sviluppare le competenze di domani";
- Costruire la robotica educativa con le scienze nella scuola primaria: Lego Education WeDo 2.0;
- "La Robotica educativa: un percorso tante possibilità";
- Minecraft;
- Metodo Feuerstein PAS Standard I, II e III livello.