

La sottoscritta Sonia D'Agostino, nata ad Avellino il 23 maggio 1966, insegnante di ruolo presso l'Istituto Comprensivo di Bracciano

dichiara

- *di essere in possesso i seguenti titoli:*
 - Master Metodologie Didattiche Digitali e Nuovi Ambienti di Apprendimento conseguito a dicembre 2020.
 - Master "Didattica e Psicopedagogia per i Disturbi Specifici di Apprendimento";
 - Corso di Alta Formazione post Universitaria sui temi dell'Inclusione;

- *di aver svolto le seguenti attività:*
 - Formatore interno al proprio Istituto sui temi dell'Innovazione Digitale;

- *di aver preso parte ai seguenti corsi di formazione:*
 - D.M. 61/03 Area Informatica;
 - Comunicazione Assertiva;
 - Indire Progetto Muse;
 - Indire Lim;
 - "Tablet base";
 - Digital Summer Miur;
 - "Didattica Inclusiva / Innovazione e pratica quotidiana";
 - "Maieutica Digitale Adattiva";
 - "sThinking Routines e il pensiero dei "maker" in classe"
 - Tecnologie e metodologie didattiche innovative per DSA
 - Impara Digitale: progettare per competenze con il Curriculum Mapping
 - Maker e scuola: le stampanti 3D nella scuola primaria
 - "Elettronica Educativa con Little Bits: un ponte tra tinkering e STEAM"
 - Workshop "Strawbees: attività STEAM per studiare il mondo con le cannuce"
 - Corso di Formazione "Didattica per Competenze" per un totale di 25 ore;
 - Corso di Formazione "Teaching Lab, nuove pratiche di didattica digitale nella scuola del primo ciclo" ;
 - "Coding e STEAM con littleBits, i moduli elettronici ad aggancio magnetico";
 - "Tinkering: unire STEAM e creatività per sviluppare le competenze di domani";
 - Costruire la robotica educativa con le scienze nella scuola primaria: Lego Education WeDo 2.0;
 - "La Robotica educativa: un percorso tante possibilità";
 - Minecraft;
 - Metodo Feuerstein PAS Standard I, II e III livello.